**SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN SECARA ONLINE MELALUI WEBSITE**

1. **Pernyataan Masalah**

Lapangan olahraga sudah menjadi kebutuhan hidup hampir setiap manusia. Saat ini banyak orang-orang ataupun masyarakat yang meminati setiap olahraga, akan tetapi banyak orang yang masih kurang tau dalam mencari lapangan ataupun mengetahui lapangan yang kosong disetiap tempatnya.

Lapangan olahraga merupakan area khusus yang dirancang untuk aktivitas fisik dan kompetisi olahraga yang di dalamnya mencakup berbagai jenis permukaan dan fasilitas sesuai dengan jenis olahraga yang dilakukan, seperti lapangan sepak bola, basket, tenis, dan voli. Lapangan olahraga tidak hanya digunakan untuk kompetisi, tetapi juga untuk latihan, bermain, dan meningkatkan keterampilan olahraga.

Pada saat ini kita ketahui bahwa penyediaan lapangan olahraga masih belum maksimal. Hal ini dikarenakan keterbatasan pengetahuan pihak penyedia lapangan olahraga seiring dengan perkembangan teknologi yang ada. Sehingga perlu adanya sebuah inovasi yang dapat memaksimalkan penyewaan lapangan olahraga. Maka dari itu kami berinisiatif untuk membuat aplikasi pemesanan lapangan secara online yang dapat mempermudah pemilik lapangan dan penyewa lapangan untuk bertransaksi ataupun memesan lapangan.

1. **Analisa Situasi Keadaan**

Dengan adanya aplikasi pemesanan lapangan secara online ini dapat mempermudah antara pemilik lapangan dengan penyewa lapangan untuk bertansaksi ataupun memesan lapangan.

1. **Kebutuhan Bisnis**

* Aplikasi akan menampilkan informasi tentang lapangan
* Aplikasi akan memberitahu rating setiap lapangannya
* Aplikasi akan membantu mencari lapangan terdekat
* Aplikasi akan mempermudah akses komunikasi antara pemilik lapangan dan penyewa lapangan

1. **Solusi Masalah**

Menyediakan informasi tentang lapangan yang tersedia sehingga dapat mempermudah para penyewa untuk mengetahui informasi tentang lapangan tersebut. Mempermudah akses komunikasi antara pemiliki lapangan dan penyewa lapangan melalui fitur chat. Mengetahui rating setiap lapangannya dan dapat mencari letak lapangan terdekat.

1. **Konsistensi dengan Misi Organisasi**

* Menampilkan informasi lapangan yang disewakan kepada penyewa lapangan
* Menampilkan informasi tentang lapangan yang tutup atau buka
* Memberikan akses kepada penyewa lapangan untuk berkomunikasi dengan pemilik lapangan melalui fitur chat.

1. **Manfaat yan Diharapkan**

* Mempermudah pemilik lapangan untuk menyewakan lapangannya
* Mempermudah penyewa lapangan untuk mengetahui informasi tentang lapangan yang akan disewakan, melakukan komunikasi dengan pemilik lapangan, rating lapangan dan mencari lapangan terdekat.

1. **Business Objective**

a. Faktor Penentu Keberhasilan

1. Komitmen dan dukungan dari pihak management

2. Komitmen dan dukungan dari team proyek

3. Ketersediaan SDM yang kompeten

4. Kerjasama dari seluruh pihak

5. Kontinuitas pelaksanaan proyek

6. Disiplin sesuai rencana kerja proyek

7. Dokumentasi lengkap

8. Tersedia semua fasilitas penunjang proyek

b. Keuntungan yang diharapkan

1. Dari sisi owner : Mempermudah pengusaha persewaan lapangan untuk mendapatkan pelanggan, mempermudah dalam manajemen booking lapangan

2. Dari sisi pembeli : Mempermudah pelanggan untuk mengetahui informasi lapangan yang akan disewa,Pencarian lapangan terdekat, Booking lapangan dari handphone serta fitur pembayaran yang cashless.